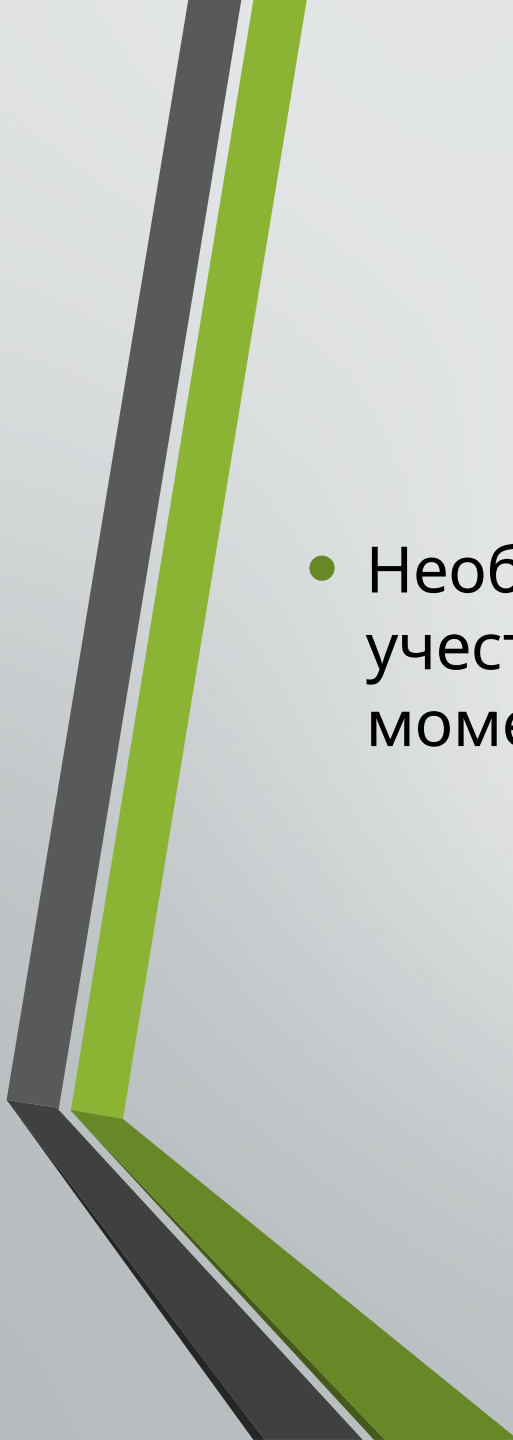




Теория потока в Game Development

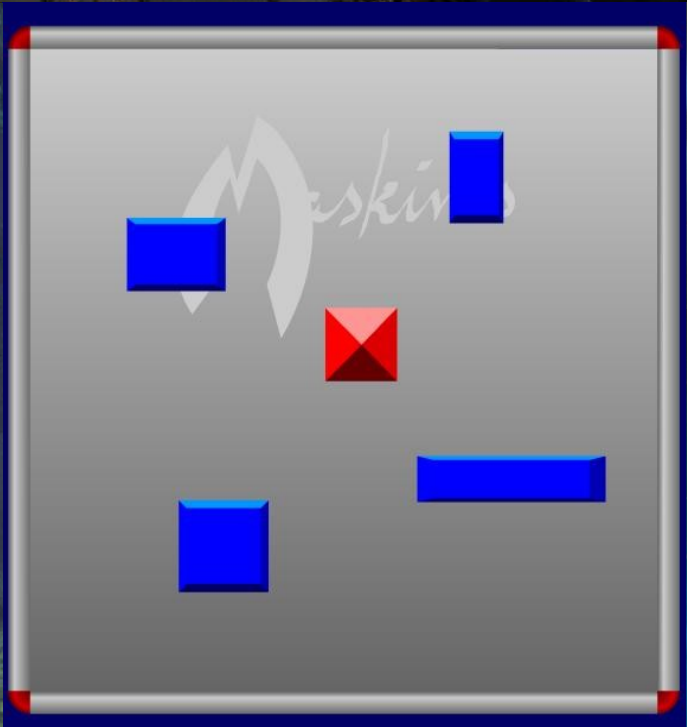
Выполнил: Галонза Петр ДБО-481

Научный руководитель: Кущенко Олеся Олеговна



Баланс между способностями и СЛОЖНОСТЬЮ

- Необходимо убедиться, что игрок сможет выполнить задачу, учесть физические способности человека — сможет ли он моментально среагировать на изменения в обстановке.



Чувство ясности

- Игроку необходимо понимать, что от него требуется и что он должен делать.



Данные

Задание	Кодекс	Кодекс (дополнения)
Цитадель: биотические интерфейсы		
Цитадель: стабилизаторы нагрева		
Цитадель: улучшенная электросеть		
N7: лаборатория "Цербера"		
Ариа: "Затмение"		
Ариа: Кровавая стая		
Ариа: Синие светила		
Гнездо Коршуна: колонны силы		
Приоритет: Марс		
Приоритет: Палавен		
Приоритет: Цитадель		
Цитадель: панацелин для инопланетян		
Цитадель: ханар-дипломат		

По имени



Технику в "Чистилище" на Цитадели нужно улучшить электросеть, чтобы обеспечить работу клуба. Найдите чертежи улучшенной электросети и передайте их технику.

По возрасту

Назад

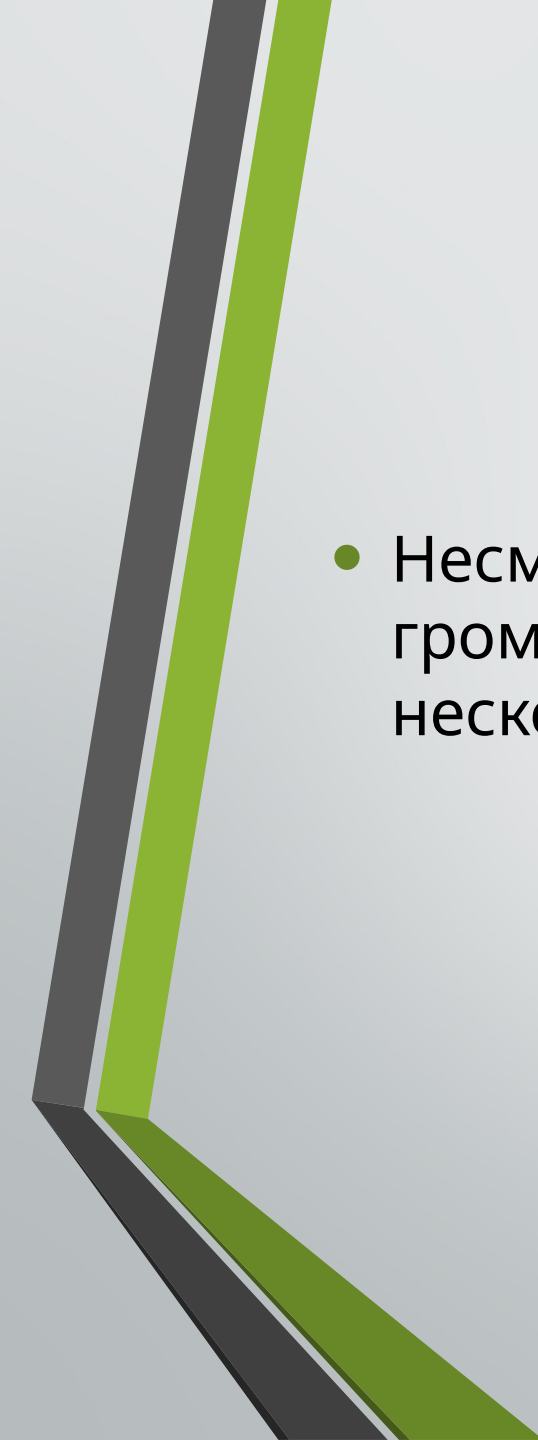


Скайрим



Морровинд





Концентрация на цели

- Несмотря на то, что мозг человека ежесекундно обрабатывает громадные массивы данных, нам трудно концентрироваться на нескольких вещах одновременно.



Наглядная обратная связь

- Игроки должны четко видеть и ощущать положительные или отрицательные результаты от проделанных действий.



Чувство контроля

- Ощущение, осознание того, что твои действия повлияют на игровой процесс, при этом игрок полностью контролирует игрового аватара.



Коллективная игра

Big Mac

Уровень 20 Страж

14200 кредитов

Быстрая игра

Создать новую игру

Персонаж

Списки лидеров

Магазин

Новое

Смена персонажа

Галактическая война

Системы Терминус 100%

Аттический траверс 100%

Территория Альянса систем 100%

Внутренняя территория Совета 100%

Внешняя территория Совета 100%

Настройки

Выход

Кошелек

Мой кошелек

Кошелек корпорации

Настройки

Журнал

Акции

Заказы

Транзакции

Покупка/Продажа кол-во Мин. значение Тип предмета

Оба 0

Загрузить

Когда	Тип	Цена	Кол-во	Кредит	Валюта	Клиент	Где
2012.07.09 09:31	Medium Armor Repairer II	804 001,04 ISK	1	-804 001,04 ISK	ISK	Svetlana Moscovich	Hek VIII - Moon 12 - Boundless Creation ☼
2012.07.09 09:30	10MN Microwarpdrive II*	2 299 999,98 ISK	1	-2 299 999,98 ISK	ISK	Doug Dryhole	Hek VIII - Moon 12 - Boundless Creation ☼
2012.07.09 09:29	Scourge Heavy Missile Bl	701 378,00 ISK	1	-701 378,00 ISK	ISK	Republic Fleet*	Amo VIII - Moon 2 - Republic Fleet Сбороч
2012.07.09 09:09	Minmatar Fuel Block*	21 996,96 ISK	1 500	-32 995 440,00 ISK	ISK	ThatGuy4623	Hek VIII - Moon 12 - Boundless Creation ☼
2012.07.09 08:22	Iron Charge M*	29,08 ISK	5 000	149 400,00 ISK	ISK	lillia Jadus	Anvasaras II - Moon 1 - Sukuuvestaa Corpo
2012.07.09 06:52	Pyerite*	10,00 ISK	350 000	-3 500 000,00 ISK	ISK	Gator1	B-7LYC IX - SOLAR Refinery
2012.07.09 06:52	Mexallon*	55,00 ISK	180 000	-9 900 000,00 ISK	ISK	Gator1	B-7LYC IX - SOLAR Refinery
2012.07.09 06:51	Pyerite*	10,00 ISK	80 000	-800 000,00 ISK	ISK	Gator1	B-7LYC IX - SOLAR Refinery
2012.07.08 16:55	Medium Cargohold Optimi	6 146 999,00 ISK	1	-6 146 999,00 ISK	ISK	Aisthetes	Hek VIII - Moon 12 - Boundless Creation ☼
2012.07.08 16:53	Prototype Cloaking Device	2 369 665,74 ISK	3	7 108 997,22 ISK	ISK	Anuar Nurgaliyev	Hek VII - Tribal Liberation Force Служба по
2012.07.08 16:47	Ammunition Assembly Arr	7 498 999,93 ISK	1	-7 498 999,93 ISK	ISK	A Abednego	Hek VIII - Moon 12 - Boundless Creation ☼
2012.07.08 16:42	Mobile Laboratory*	55 999 999,00 ISK	1	-55 999 999,00 ISK	ISK	Nataliya Barre	Hek VIII - Moon 12 - Boundless Creation ☼
2012.07.08 16:40	Advanced Mobile Laborato	117 899 996,00 ISK	1	-117 899 996,00 ISK	ISK	Mr RandomKill	Hek VIII - Moon 12 - Boundless Creation ☼
2012.07.08 10:01	Antimatter Charge M*	87,50 ISK	40 000	-3 500 000,00 ISK	ISK	Sidgin	WW-OVQ VI - Mos Eisley Spaceport
2012.07.08 08:54	Strontium Clathrates*	418,92 ISK	444	-186 000,48 ISK	ISK	Aka Demik	Hek VIII - Moon 12 - Boundless Creation ☼
2012.07.08 08:53	Medium Capacitor Battery	3 885 600,21 ISK	1	-3 885 600,21 ISK	ISK	Thor Aslon	Hek VIII - Moon 12 - Boundless Creation ☼



Потеря самосознания

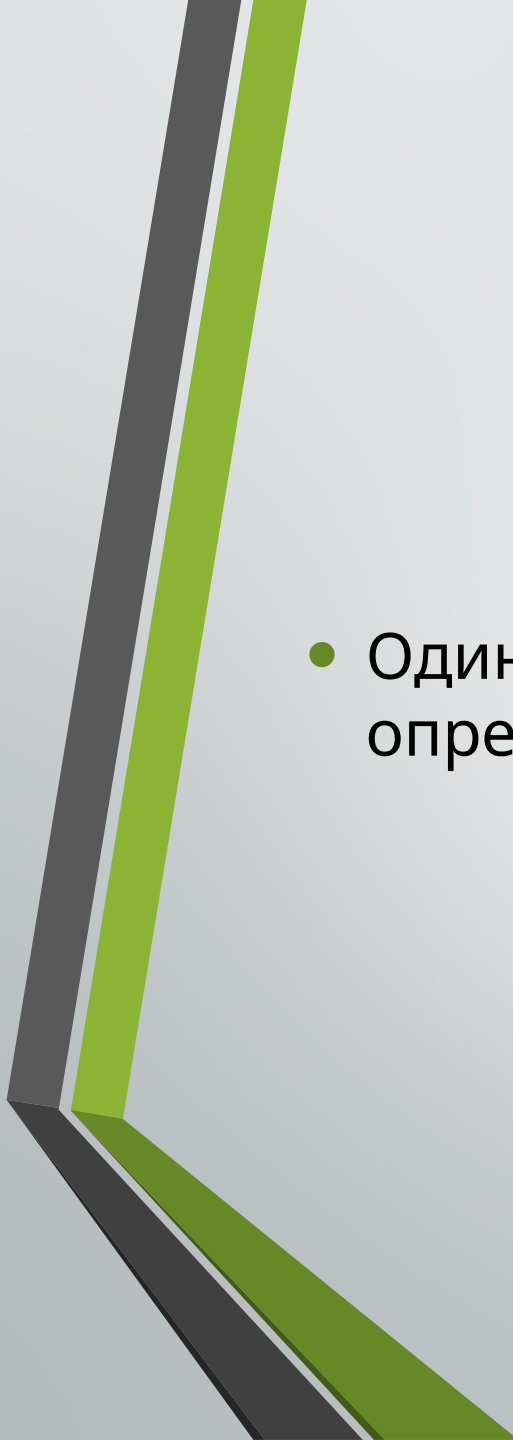
- Игрок поступает так, как должен поступать тот или иной герой в определенной ситуации.



Внутренняя мотивация

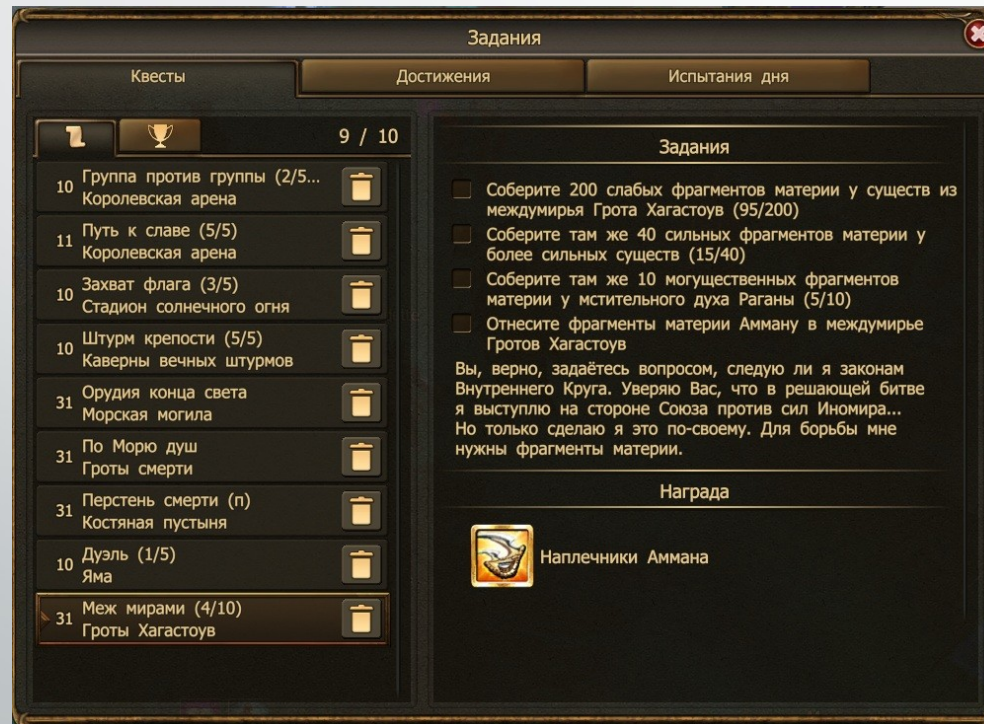
- Осознание себя как части чего-то большего. Деятельность сама по себе воспринимается как награда, так что она осуществляется без усилий.





Искажение чувства времени

- Один из важнейших показателей, по которому можно определить, сумел ли игрок испытать чувства потока.





Благодарю Вас за внимание!